

В СЕРИИ «ЭНЦИКЛОПЕДИЯ БЫСТРЫХ ЗНАНИЙ» ВЫХОДЯТ:



Задача серии «ЭНЦИКЛОПЕДИЯ БЫСТРЫХ ЗНАНИЙ» – рассказать просто, коротко и увлекательно о сложном. Книги послужат **отличным источником базовых знаний** и донесут общее понимание основных терминов и ключевых моментов в различных областях.

Книги будут **интересны читателям всех возрастов**, решившим расширить свои знания в той или иной области и сделать это в быстрой и увлекательной форме.

Энциклопедия быстрых знаний

# АРХИТЕКТУРА

Для тех, кто хочет все успеть



**ВЕЛИКИЕ АРХИТЕКТОРЫ И ИХ ШЕДЕВРЫ**

**СТИЛИ И ЭПОХИ**

**ПАМЯТНИКИ АРХИТЕКТУРЫ**

**АРХИТЕКТУРНЫЕ ТЕРМИНЫ**



МОСКВА  
2020

УДК 72  
ББК 85.11  
А87

Оригинал-макет подготовлен  
издательским центром «НОУФАН»  
nofunpublishing.com  
valery@nofunpublishing.com  
+7 (903) 215-68-69

**Архитектура.** Для тех, кто хочет все успеть / авт.-сост.  
А87 М. Цейтлина. — Москва : Эксмо, 2020. — 128 с. : ил. — (Эн-  
циклопедия быстрых знаний).

ISBN 978-5-699-79610-6

Архитектуру называют музыкой, застывшей в камне. Сколько же архитектурных «жанров» накопила цивилизация? Архитектура Древней Греции, готика, рококо, хай-тек: изучая архитектуру, мы узнаем историю. Эта книга поможет читателю разобраться в архитектурных стилях от ранних цивилизаций до современного периода. Издание призвано рассказать простым языком о точной и красивой науке, восполнить возможные пробелы в знаниях и побудить читателя на более глубокое изучение предмета.

УДК 72  
ББК 85.11

ISBN 978-5-699-79610-6

© ИП Сирота Э. Л. Текст и оформление, 2015  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2020

# СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие.....	6
<b>Глава I.</b> Доисторическая архитектура: тайны пещер и пляска каменных великанов.....	7
<b>Глава II.</b> Архитектура Древнего Египта: гимн пирамиде.....	13
<b>Глава III.</b> Архитектура Месопотамии: шедевры исчезнувшей цивилизации.....	21
<b>Глава IV.</b> Архитектура Древней Греции: прообраз европейской архитектуры.....	27
<b>Глава V.</b> Древний Рим: новая жизнь греческого ордера.....	38
<b>Глава VI.</b> Византия: новая религия меняет архитектуру.....	48
<b>Глава VII.</b> Раннее христианство: на обломках Римской империи.....	56
<b>Глава VIII.</b> Романская архитектура: обманчивая суровость камня.....	60
<b>Глава IX.</b> Готика: модель универсума.....	64
<b>Глава X.</b> Ренессанс: вариация на тему античности.....	72
<b>Глава XI.</b> Западноевропейское барокко: симфония архитектурной формы.....	79
<b>Глава XII.</b> Рококо: бегство от ордера к причудливому завитку раковины.....	86
<b>Глава XIII.</b> Древняя Русь: белокаменные летописи.....	91
<b>Глава XIV.</b> Европейский классицизм XIX века: под «гипнозом» античности.....	102
<b>Глава XV.</b> СССР: утопия и реальность.....	110
<b>Глава XVI.</b> XX век: отражение побед и потрясений.....	115
<b>Глава XVII.</b> Япония и Китай: сочетание традиций и авангарда.....	120
Литература и другие источники.....	126

# ВОПРОСЫ, НА КОТОРЫЕ ДАЕТ ОТВЕТ ЭТА КНИГА

## ГДЕ НА САМОМ ДЕЛЕ ЖИЛИ ПЕЩЕРНЫЕ ЛЮДИ?

Человек предпочитал жить не в темных и сырых пещерах, он строил наземные жилища. Сначала в дело шли ветки и листья. Позже для строительства он использовал материалы, которые в современном мире уже давно не применяются: черепа, лопатки, тазовые кости и бивни мамонта. *См. стр. 9*

## ЧТО СИМВОЛИЗИРУЕТ ДРЕВНЕЕГИПЕТСКАЯ ПИРАМИДА?

Ступенчатая форма пирамиды, как предполагают историки, символизировала путь, по которому фараон уходил в загробный мир. *См. стр. 15*

## ЧТО ТАКОЕ ЗИККУРАТ?

Зиккурат — священный храм. Это слово вавилонского происхождения и означает «вершина». Высокое башнеобразное сооружение состояло из нескольких ярусов и не имело помещений. Только на верхней платформе располагался небольшой храм главного божества — хранителя города. *См. стр. 21*

## КАК РАССЧИТАТЬ НУЖНОЕ КОЛИЧЕСТВО КОЛОНН ДЛЯ ЗДАНИЯ?

Любой древний грек мог рассчитать количество колонн. Для этого он решал простую задачу. На обоих фасадах (переднем и заднем) располагалось по шесть колонн. Число колонн по бокам здания определялось по формуле  $2p + 1$ , где  $p$  — количество колонн на переднем фасаде. *См. стр. 30*

## КАК ПОЯВИЛОСЬ ВЫРАЖЕНИЕ «ВСЕ ДОРОГИ ВЕДУТ В РИМ»?

В древние времена Рим был центром великой империи, и первые дороги соединяли античный мегаполис с другими крупными городами. Путник мог без труда добраться до столицы государства — нужно было лишь выбрать на перекрестках самую широкую дорогу. *См. стр. 38*

## **КОГДА И ЗАЧЕМ ПОЯВИЛИСЬ ВИТРАЖИ?**

Первые витражи появились в романскую эпоху. Со временем храмы увеличивались в размерах, и внутренним помещениям потребовались дополнительные источники света. Для этого стали увеличивать окна и украшать их витражами. *См. стр. 61*

## **ПОЧЕМУ ГОТИЧЕСКИЕ СОБОРЫ В РАЗНЫХ СТРАНАХ ПОХОЖИ?**

Артели каменщиков работали там, где возводились большие постройки, куда их приглашали и где они были нужны. Строители переезжали из города в город, из государства в государство, делясь друг с другом профессиональными секретами. *См. стр. 65*

## **ЧТО ВОЗРОЖДАЛОСЬ В ЭПОХУ РЕНЕССАНСА?**

Наследие античной эпохи. На смену сложным по своему облику и конструкции готическим соборам пришли ясные и спокойные формы, которые были характерны для античной архитектуры. *См. стр. 72*

## **КАК ИЗМЕНИЛИСЬ ЕВРОПЕЙСКИЕ ГОРОДА В ЭПОХУ БАРОККО?**

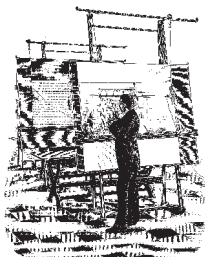
Появились ставшие впоследствии очень популярными в Европе и в России квадратные площади со скульптурой или фонтаном в центре. *См. стр. 82*

## **ПОЧЕМУ В ДРЕВНЕРУССКИХ ХРАМАХ РАЗНОЕ КОЛИЧЕСТВО КУПОЛОВ?**

Если храм венчал один купол, то он означал единство Бога. Три купола символизировали Пресвятую Троицу. Встречаются храмы с четырьмя, пятью, девятью главами. А 13-главый храм напоминает об Иисусе и 12 апостолах. *См. стр. 93*

## **ЧЕМ ОТЛИЧАЕТСЯ ДЕКОР В СТИЛЕ АМПИР?**

Архитектура в стиле ампир была обильно украшена лепниной с военной символикой — щитами, мечами, колчанами со стрелами. Также для ампира характерны лепные орнаменты в виде львов, сфинксов и императорских орлов. *См. стр. 104*



Архитектура —  
летопись мира

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Архитектура моложе человечества. Ведь человек не сразу начал строить. Но это искусство — бессмертный свидетель истории, ее многовековой летописец. Ведь именно архитектурные памятники, будучи участниками шествия исторических эпох, оказались способны донести до нас информацию о мирных временах и войнах, о том, что люди ценили в момент их созидания. По этим каменным страницам истории мы можем узнать о том, что именно в каждую эпоху являлось эталоном красоты, каков был сам человек. В этом несложно убедиться.

Каменные колоссы рабовладельческих государств древнего мира давали почувствовать и величие, и ничтожество человека. Античная архитектура говорит о человеке, разгадавшем секрет красоты и совершенства и уверенном в собственных силах. А современные небоскребы отражают дух эпохи бурного технического развития. Они, в свою очередь, оставят потомкам образ человека с бесконечными возможностями воплощения в реальность самых смелых идей и проектов.

Каждая историческая эпоха развивалась в своем собственном, уникальном стиле. Благодаря небольшому экскурсу в историю архитектурных течений, станет гораздо интереснее путешествовать: через архитектуру — к открытию мира и человека!

# ДОИСТОРИЧЕСКАЯ АРХИТЕКТУРА: ТАЙНЫ ПЕЩЕР И ПЛЯСКА КАМЕННЫХ ВЕЛИКАНОВ

Жизнь первобытных людей была суровой и опасной. От холода и диких зверей они укрывались в пещерах, но постоянно там не жили. Они строили гигантские таинственные сооружения, но зачем — историки до сих пор не знают наверняка. Что же это была за архитектура?

## МОЖНО ЛИ СЧИТАТЬ ПЕЩЕРУ АРХИТЕКТУРОЙ?

Древний мир — это первый и самый долгий период человеческой истории. Условия существования первых людей были чрезвычайно неблагоприятными: похолодания и потепления сменяли друг друга, четыре раза наступали и отступали ледники. Человеку нужно было где-то спастись от непредсказуемой природной стихии. Но способен ли был первобытный человек сам построить себе жилище? Скорее всего — нет.

Широко бытует мнение, что изначально человек нашел спасение в пещерах, его и называли одно время троглодитом, то есть пещерным человеком. Для этого определения были все основания: в XIX веке в Европе был открыт ряд пещер с удивительными изображениями на стенах и следами длительного пребывания в них людей.

Сейчас мало кто сомневается в том, что первые люди умели рисовать.



Марселино Санс  
де Саутуола

В Великобритании самый большой менгир, или древний обелиск, находится в деревне Радстон в Йоркшире. Его высота около 7,5 метра, а вес 40 тонн



Капову пещеру башкиры называют Шульган-Таш — «Вода, ушедшая под камень». Название «Капова» производят обычно от слова «капище»: возможно, в древности в пещере проводились ритуалы

## ИСТОРИЯ НАЗВАНИЯ

Хенджем называют доисторическое ритуальное сооружение: кольцообразный земляной вал с несколькими входами. Соответственно Стоунхендж — «Каменный хендж»

Но в позапрошлом столетии ученые отказывались признавать авторство первобытного человека. В этом отношении очень показательна история археолога-любителя Марселино де Саутуола. Ему принадлежит открытие пещеры Альтамиры в Испании — находка, которая произвела настоящий переворот в археологии.

Впрочем, сам Саутуола поначалу ничего интересного, кроме нескольких черных знаков, не увидел. А вот его восьмилетняя дочь Мария благодаря маленькому росту сумела попасть вглубь пещеры и рассмотреть десятки огромных изображений животных — таких реалистичных, что казались живыми. Бизоны, лошади, кабаны — первобытные художники с огромной наблюдательностью и точностью запечатлели их внешность, сумели передать движение и силу. Однажды посетив пещеру, великий Пабло Пикассо воскликнул: «После Альтамиры — всё упадок! Ни один из современных художников не смог бы написать подобное».

Восхищенный Саутуола попытался поделиться своим открытием, но был высмеян ученым миром. Троглодит — художник? Нелепо! В 1888 году любитель древностей умер, а о пещере забыли.

Спустя некоторое время подобные изображения нашли и в других пещерах Испании, Франции, России. Самые известные из них — Ляско, Фон де Гом, Капова пещера на территории нашей страны. А Альтамира, открытая

Саутуолой, и вовсе была названа Сикстинской капеллой первобытного искусства. И ученые на время решили, что пещеры и есть прообраз первых жилищ.

## ПЕРВЫЕ ЖИЛИЩА

Когда ажиотаж вокруг удивительных находок немного спал, ученые задались вопросом: а для чего же, собственно, предназначались эти пещеры? Версия о том, что люди использовали их для жилья, недолго осталась основной.

Что же заставило усомниться в этом? Ведь, казалось бы, пещера — идеальное место для обустройства жилища. Она легко защитит от ветра, дождя и снега, а при необходимости в ней можно спрятаться и от хищников. Что еще нужно бедному троглодиту?

Но это не совсем так. Темное и сырое пространство нужно постоянно освещать и обогревать. К тому же чем глубже и больше была пещера, тем более неблагоприятный для человека микроклимат в ней создавался. Вдобавок в пещерах довольно часто селились летучие мыши и другие животные — такое соседство было очень опасным, и древние люди это прекрасно понимали. Да и наскальные рисунки в большинстве своем несли определенно сакральный смысл. Поэтому под сводами гигантских природных пещер обычно устраивались святилища или погребения.

Так где же все-таки проживал троглодит?

## БРИТАНСКАЯ ЗАГАДКА

С какой целью возводился Стоунхендж — неясно до сих пор. Возможно, он связан с астрономическими наблюдениями. Обнаружены на его территории и захоронения

Согласно результатам раскопок, дольмены в большинстве своем играли роль гробниц. Но, возможно, использовались и в религиозных обрядах

## КТО ЭТО ПОСТРОИЛ?

Конструкции, состоящие из больших каменных глыб, не связанных раствором, иногда называют «циклопической кладкой»: древние греки приписывали их создание великанам-циклопам

В заповеднике Гамла в Израиле находится Гиват-Базак — поле дольменов: там на площади 3,5 км<sup>2</sup> расположено более 700 подобных сооружений

Человек предпочитал жить не в темных и сырых пещерах, он строил наземные жилища. Сначала в дело шли ветки и листья. Позже для строительства использовал он и такие материалы, которые в современном мире уже давно не применяются: черепа, лопатки, тазовые кости и бивни мамонта. Крупные кости древнего гиганта шли на укрепление жилища.

Кости ног мамонта, длина которых иногда превышала средний рост человека, часто находят в вертикальном положении. Это говорит о том, что они использовались как столбы. Жилища были округлыми, овальными или конической формы. Для большего тепла их покрывали шкурами.

Так что пещеры — это не жилища! Нельзя назвать «первобытным домом» и другие архитектурные творения древнего человека — мегалитическую архитектуру.

## МЕГАЛИТЫ, ИЛИ ПЛЯСКА ВЕЛИКАНОВ

Мегалитами называют древние сооружения из больших каменных блоков. Слово «мегалит» греческого происхождения и переводится как «большой камень». Однако, при всей схожести, каменные сооружения значительно отличаются друг от друга.

Различить их очень несложно. Самые простые из них — менгиры — одиночные вертикально стоящие высокие камни. Название произошло

от бретонского *men* — камень и *hir* — длинный. Другой вид мегалитических сооружений — дольмены, чье название тоже кельтского происхождения, точнее бретонского: *tol* — стол и *men* — камень, вместе получается «каменный стол». Действительно, по виду камни напоминают этот привычный для нас предмет мебели. Благодаря этому сходству родилась гипотеза о том, что кельтские дольмены служили алтарями или жертвенниками жрецов-друидов.

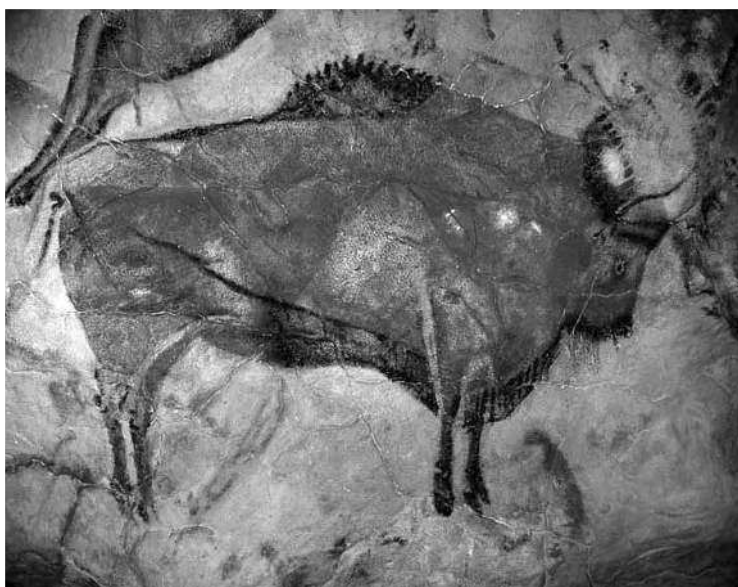
Кроме менгиров и дольменов, существуют и более сложные постройки — кромлехи. Кромлехом принято называть круги из камней.

Самое известное мегалитическое сооружение, относящееся к кромлехам, — это знаменитый Стоунхендж. Он находится на Солсберийской равнине, в 130 километрах к юго-западу от Лондона. Его камни настолько огромны, что строительство сооружения приписывали то мистическому Мерлину, то допотопным гигантам. А жители древней Великобритании образно называли это сооружение «Пляской великанов».

Так что если в путешествии вы заметите груды наваленных камней — взгляните внимательней: может, они так поставлены не случайно, и вы видите еще не известный историкам древний менгир или дольмен?..

#### **В ЭТИХ ПЕЩЕРАХ ОБНАРУЖЕНЫ ДОИСТОРИЧЕСКИЕ РИСУНКИ**

- Ниах-Кейвз (Малайзия)
- Шове (Франция)
- Лене-Хара (Восточный Тимор)



Наскальная живопись. Пещера Альтамира, Испания



Кромлех Стоунхендж. Англия. Эпоха бронзы