

LitRPG

ПУТЬ ШАМАНА

ГАМБИТ КАРТОСА

ТАЙНА ТЕМНОГО ЛЕСА

ПРИЗРАЧНЫЙ ЗАМОК

ШАХМАТЫ КАРМАДОНТА

Василий МАХАНЕНКО

ПУТЬ ШАМАНА

ШАХМАТЫ КАРМАДОНТА



**ЭКСМО
МОСКВА
2014**

УДК 82-312.9
ББК 84(2Рос-Рус)84
М36

Разработка серийного оформления
Владиславы Матвеевой

В оформлении переплета использована работа
художника *Владимира Манюхина*

Маханенко, Василий Михайлович.
М36 Путь Шамана. Шахматы Кармадонта : фанта-
стический роман / Василий Маханенко. — Мо-
сква : Эксмо, 2014. — 448 с. — (LitRPG).

ISBN 978-5-699-76658-1

Приключения Шамана продолжают! Утих ветер в Тем-
ном лесу, Альтамеда признала своего нового владельца, Ге-
раника продолжает вынашивать планы уничтожения всего
живого — игровой мир Барлионы начал входить в привыч-
ную колею обыденности и повседневности. Но такая жизнь
не для Махана! Новые сценарии, новые монстры, новые
Подземелья, новый статус — Верховный Шаман не знает
слова «привычно». Если ученик, то такой, которому запре-
щено работать с Духами. Если корабль, то такой, которого
никогда не видели в этом мире. Если любовь, то такая, что
уничтожается несколько кварталов города. Ведь все должно
быть так, как подсказывают ощущения!

УДК 82-312.9
ББК 84(2Рос-Рус)84

ISBN 978-5-699-76658-1

© Маханенко В., 2014
© Оформление. ООО
«Издательство «Эксмо», 2014



ГЛАВА 1

Альтамеда

Просим определиться с новым месторасположением замка...

Едва я надел корону и уселся на трон, перед глазами возник довольно замысловатый интерфейс управления замком. Первое, что в нем бросалось в глаза, — процент повреждения. На текущий момент Альтамеда имела 88% изначальной прочности, информируя владельца о необходимости ремонта. Когда я посмотрел прогнозируемый список необходимых материалов для ремонта, то на некоторое мгновение потерял дар речи: замку требовалось несколько десятков тысяч пачек Императорского гранита, дуба и стали, при этом эти материалы необходимы для «начального», то есть косметического, ремонта. Чтобы сделать более точную оценку ресурсов, как сообщила мне система, необходимо привлечь Архитектора не менее 350-го уровня развития специальности.

Жесть...

Я примерно представлял себе стоимость Императорских ингредиентов, поэтому прямо сейчас выбрасывать порядка семидесяти миллионов, чтобы восстановить замок, не имел морального права. Со-



гласен — ворота, которые повреждены более чем на половину, потребуют незамедлительного использования Резчиков по дереву, однако все остальное, включая стены, сооружения и внутреннюю отделку помещений, может подождать. Лет триста, не меньше...

Отдельной закладкой шел наемный персонал — различные дворецкие, охранники, слуги, исключая ремесленников и добытчиков... Учитывая, что для замка 24-го уровня необходимы слуги чуть ли не императорского качества, один дворецкий будет обходиться клану в два миллиона золотых в год. Более дешевый слуга не сможет справиться с тем объемом работ, которые на него планируется возложить. То же самое касалось охранников — обычные стражи не смогут обеспечить безопасность замка. Нужны продвинутые, 300-уровневые воины и маги, с обязательным наймом 350-уровневого командира. Я посмотрел и не смог не выругаться — минимальный численный состав охраны, из числа НПС, обойдется моему клану в двадцать семь миллионов золотых в год.

Следующая закладка настроек замка меня порадовала — хоть что-то в этой жизни не требует глобальных вливаний — пассивная защита. Оказывается, у замка существует ров, который в случае активации появится вокруг замка в течение пары дней, причем без посторонней помощи. Магия, что сталкивала Гейру и ее воинов со стены, была завязана на целостность замка, а не его уровни, имела максимальный уровень развития, поэтому пробраться ко мне тайком не получится. То же самое касалось защиты от полетов — над Альтамедой нельзя было летать не только игрокам, но даже птицы Рух, о которых рассказывала Анастария, не



смогли бы попасть ко мне в замок с воздуха. В этом плане Альтамеда была идеальной.

Следующая закладка — что необходимо для получения 25-го уровня замка. Я взглянул на требования и тут же пошел дальше — в Альтамеде были построены все строения. Чтобы двигаться дальше, необходимо улучшать спартанский интерьер замка — добавлять статуи, фонтаны, картины, хрусталь, люстры... Для замка нужно сделать сумасшедшее количество всевозможных улучшений, готовых вылиться в несколько десятков миллионов золотых только за материалы, не говоря уже о работах. Да и где найти таких работников?

Стоять...

Свернув интерфейс, я под удивленные взгляды Анастасии и Плинто достал Почтовый ящик и набросал письмо. Настолько я помню, Сакасу и Альту оставалось не так уж и много времени на то, чтобы выйти из Прика. Быть вышедшим на условно-досрочное не такое уж и радостное занятие, по себе знаю, поэтому я предложил им обоим присоединиться к моему клану. Свои Резчик и Художник пригодятся, не зря же начальник рудника их хвалил...

— Махан, то, что стены дрожат, — это нормально? — совершенно нейтральным тоном спросил Плинто, словно его этот момент нисколько не беспокоил, однако по ряду признаков становилось понятно — Разбойнику не очень хочется быть погребенным заживо.

— Разбираюсь с управлением замка, еще не дошел до перемещения, поэтому стоим на месте, — успокоил я Вампира.

— Перемещения? — тут же «встала в стойку»



Анастасия, услышав два несовместимых слова: «замок» и «перемещение».

— Угу. Наш замок может прыгать с места на место раз в три месяца либо по запросу. Разве вам не приходило это сообщение? Мы же вроде как равноправные владельцы...

— Равноправные, но кто-то равноправнее, — улыбнулась Настя. — Ничего такого не приходило, если ты выбираешь место, куда прыгнуть — не вздумай ставить его у больших городов. Иметь замок рядом с огромным населенным пунктом престижно, но очень опасно.

— Опасно? — пришла моя очередь цепляться за слова.

— Охотники за сокровищами, воры, взломщики, атаки кланов, точащих на нас зуб... Много чего нехорошего можно сделать с замком, который стоит на виду и мозолит глаза, особенно если это замок того, из-за кого дважды пришлось идти на вынужденное перерождение — в Темном лесу и после Армагеддона. Поэтому предлагаю выбрать где-нибудь рядом со Свободными землями, купить стационарный телепорт, установить его в замке и радоваться жизни.

— Телепорт и так уже есть, только не активированный, — ответил я, посмотрев свойства замка. — Согласен, возле Анхурса нам делать нечего. Есть предложения, куда прыгнуть?

— Давай сюда, — Настя достала карту, увеличила масштаб и ткнула пальцем в Провинцию Лестран. — У нас с ними вроде как Превознесение из-за Криспы, Картос через горы, Свободные земли рядом, как и Синтана — столица дворфов. К тому же, если мы будем возле гор, можем найти несколько рудников.

— Сама же говорила, что к большим городам лучше не соваться...

— Мы и не сунемся, смотри, — ответила Настя, еще раз увеличив масштаб и склонившись над картой. — Синтана находится здесь, мы же будем от нее располагаться через огромную горную гряду, ответвляющуюся от Эльмы. Игроки не очень любят лазить по горам, поэтому вероятность встретить кого-то залетного минимальна. Кому нужно и так нас найдет. Смотри, вокруг Альтамеда нет рва, поэтому, если встать на берегу...

— Есть ров, только он не включен еще, — тут же прервал я Настю. — У нас вообще есть все постройки, какие только возможны, но большинство из них требует активации...

— Хм... — на мгновение задумалась Анастасия, после чего уверенно показала на точку на карте: — Тогда сюда. Идеальное место для добычи дерева, руды и развития сельского хозяйства.

— Хорошо, сейчас попробую отправиться туда, — согласился я с девушкой, возвращаясь к управлению замком. На закладку управления складом я пока внимания не обращал — вряд ли кто-то что-то в Альтамеде спрятал, поэтому... Стоять!

— Магдей, Растяпа — срочный сбор! — достав амулет, я тут же позвонил своим Рейд Лидерам. — Мне срочно нужны вы и все ваши бойцы! Две минуты, затем открывайте портал по координатам...

На замок совершено нападение. Нападающие — стражники Нарлака и Свободные жители Беспалый, Безпоники...



Что-то нужно делать с оповещением, так как возникший список игроков, вздумавших поинтересоваться, куда делись призраки, заполнил собой все видимое пространство. Отмахнувшись от него, как от назойливой мухи, я обратился к Разбойнику:

— Плинто, дуй к воротам, пробуй вырезать их по одному.

— Кхм, — кашлянул тот, после чего язвительно спросил: — Ты случайно не забыл: до того, как мы не поговорим каждый со своим учителем, нам закрыты классы. Неизвестно, кстати, откроют ли их после этого, а ты хочешь, чтобы я куда-то отправился. Как Вампира меня снесут секунд за десять, а лечить некому — Настя тоже не фонтан. Так что — щаз!

— Нечего использовать мои слова, — пробурчал я, признавая правоту Плинто. Как-то я успел забыть об этом — мне же еще с Пронто нужно встретиться...

— Для чего тебе Магдей и Растяпа? Вздумал отбиваться? — уточнила Анастасия, явно не понимая моего плана.

— В том числе. У нас совершенно пустые склады...

— Если разрушат ворота — у нас их вовсе может не быть...

— Хорошо, пойду с другой стороны: Альтамеда где находится?

— Глупый вопрос. Мы... — Настя вначале нахмурила брови, после чего на ее лице появилась кровожадная ухмылка: — Плинто! Что стоишь, когда враг у ворот, а под нами нетронутый Гларнис? Руки в ноги и вперед, мародерствовать! Все, что плохо лежит, тащим к себе! Все, что лежит хорошо, — тем более тащим! Махан — ты гений!



— Махан, ТЫ ЧТО ТВОРИШЬ?! — проорал в амулет Лэйте, когда со счета клана было списано пятнадцать миллионов золотых — половина годового жалования замковой охраны. Только когда я прочитал описание способностей охраны, скрепя сердце позволил себе расстаться с такой суммой. Это Призраки могли воевать только снаружи, выходя из ворот, — мои новые ребята могут спокойно косить нападающих со стен, не беспокоясь, во всяком случае сейчас, ни о каком штурме. К тому же для меня стало очень приятным сюрпризом, открывшимся после приобретения стражи, что Опыт, который они зарабатывают за убийство игроков или НПС, идет либо на восстановление замка, либо, если замок полностью восстановлен, в специальные кристаллы, используемые для будущего восстановления.

Получено достижение: замок под присмотром.

Вы наняли достаточное количество воинов, необходимых для защиты замка, и получили 5%-ную скидку на оплату второй половины стоимости.

— Деньги тебе экономлю, скряга! — ответил я продолжающему возмущаться финансисту, после чего оборвал связь — оставлять без защиты замок совершенно не в моих интересах, поэтому я готов раскошелиться. Тридцать миллионов в год... Страшная сумма на самом деле, учитывая, что с момента вступления в должность финансового гения Лэйте умудрился получить всего шесть миллионов чистой прибыли. Получается, если ничего светлого для клана не случится, будем работать только на одну охрану! Веселую мне Император задачку подкинул



с замком 24-го уровня! Вроде бы и императорский подарок, но при этом кабала тоже императорская...

— Что прикажете, хозяин? — произнес Рргорд, начальник моей стражи. Так как изначально Альтамеда являлась замком Картоса, то владетель видел воинов в виде огромных человекообразных быков, похожих на Минотавра, — тауренов, как изумленно прошептала Анастария. По всей видимости, не очень популярная раса, раз она вызвала у девушки такое изумление.

— Замок нуждается в обороне. Задача — уничтожить все, что ему угрожает, при этом стараться минимизировать наши потери. Приоритет номер два: добыча, что падает с захватчиков, — ее отправлять на склад. Выполнять!

— Пряма заправский командир! — съязвил Плинто. — Стоять! Смирно! Бояться! Ух... Даже меня мурашки пробрали!

Я уже собрался послать Разбойника в далекие дали, как прямо в центре зала открылись одновременно два портала и из них начали появляться воины Магдея и Растяпы.

— Что хотел? — сразу поинтересовался Разбойник, приветливо кивая всем присутствующим.

— Магдей, Растяпа, вот вам Плинто, он покажет, куда нужно идти и что делать. Основная задача — максимально разграбить Гларнис. У нас и так Ненависть с Нарлаком, поэтому ничего плохого уже не случится. Времени мало — замок подвергается атакам игроков, пока слабым, но в ближайшее время можно рассчитывать на масштабную акцию. К этому моменту нам нужно будет убраться отсюда.

— Бросив замок? — удивился Магдей.

— Нет, вместе с ним, — улыбнулся я, видя недоумение на лицах появившихся игроков. — Народ, время идет! Марш ломать Гларнис!

Все еще пребывая в некотором недоумении, народ последовал за Плинто, я же вернулся на трон и продолжил изучать свойства замка. О! Вот закладка с Призраками... Вначале возникло желание оставить их себе, но Властелин слишком настойчиво просил всех отпустить, так что... Гуляйте, ребята, — вас простили...

— Махан, куда добычу складывать? Где склады? — обратился ко мне один из Рейдеров, отвлекая от изучения управления замком.

— Склады? — недоуменно посмотрел я на вопрошительно смотрящего игрока. — Понятия не имею...

— Так никто не имеет. Мы вроде как обошли Альтамеду — так и не смогли их найти. Что делать будем? Свалим все на землю — исчезнет тут же...

— Лэйте меня убьет, — пробурчал я, вернулся в настройки и сделал еще один наем персонала — приобрел себе управляющего замком. Еще минус полтора миллиона... Кстати, дорогое удовольствие — хороший управляющий, который при этом еще и...

— Хозяин, — кланяясь, немного писклявым голосом произнес управляющий Вилтрас. — Какие будут указания?

Гоблин...

Зеленый, ушастый, носящий такие смешные круглые очки, что при первом взгляде на это чудо становилось понятно — денег или вещей не допросишься, а сам замок будет сверкать как солнце в ясный день. Ибо пыль и грязь тоже будет посчитана, упакована в аккуратные мешочки и сложена по своим полочкам до лучших времен.



— Займись имуществом, — отдал я команду Вилтрасу. — Принять, описать, складировать, распределить. В общем, сделать так, чтобы ничто не пропало.

— Слушаюсь. — Гоблин на мгновение закрыл глаза, после чего произнес: — В замке доступно двенадцать складов. Два из них активированы. Включить остальные?

— На твое усмотрение. Если за каждый активированный склад нужно платить — явно нет смысла тратить лишние деньги...

— Направление работы понятно, — еще раз поклонился Вилтрас и, сделав паузу, произнес совершенно неожиданную фразу: — Мне очень приятно, граф, отвечать за замок столь высокого уровня. Благодарю, что выбрали меня... Поверьте, все ваши вещи будут в полной сохранности...

Опешив, я не нашелся что ответить развернувшемуся гоблину. Рейдер ничего особенного не заметил, однако для меня послыл был очевиден — в НПС, которых генерирует замок, заложен Имитатор среднего уровня, и это минимум! Это не обычные оловянные солдаты, которые как болванчики следуют туда, куда им скажут, — это практически самостоятельные личности с определенной историей! Вот оно как!

Стены Альтамеды продолжали дрожать в нетерпеливом ожидании прыжка и того момента, когда я, наконец, выберу, куда мы отправимся, однако на них уже никто не обращал внимания. Через тридцать минут после начала мародерских работ в Гларнисе ко мне пришла Анастария и едва ли не силком заставила обратиться к Эхкиллеру за помощью — нужны высокоуровневые Горняки, Кузнецы, Дровосеки... в общем, все, кто мог помочь унести Императорскую сталь из тронного зала Гларниса.



К этому моменту мы призвали всех своих добытчиков и ремесленников, однако их уровень был недостаточен для того, чтобы пограбить основательно. Пришлось соглашаться и звонить отцу Насти...

За девять часов работы замок оседал дважды, раздавливая нерасторопных игроков и показывая, что работы идут интенсивными темпами. Охрана замка также не сидела сложа руки, отбив три атаки и забрав все выпавшие вещи. По информации от Барсины, оставшейся в Анхурсе, Беспалый усиленно готовится к очередному штурму, зазывая игроков на «развлечение высшего порядка — уничтожение замка Легенд Барлионы». Судя по количеству игроков, собирающихся под стенами, ему это прекрасно удается. Как-то не любят нас в Барлионе...

— Дим, можем не пережить штурм, — заметила Анастария, поднявшись ко мне на стену. — Я оценила ворота — у них осталось всего 24% прочности, на массивную атаку их не хватит. Гларнис практически разобран, сейчас очищают последний найденный склад, так что... Нам сейчас есть чем рисковать...

— Ты видела, что Рргорд со своими бойцами выбил? — спросил я у девушки. Вилтрас каждые пять минут делал мне отчет о полученных товарах, их размещении, активации новых складов, списания денег, еще какой-то информации, аж голова начинала ходить кругом, однако среди этого информационного хаоса я смог выделить очень интересное сообщение — несколько Легендарных предметов для игроков 300-го уровня легло на полки склада. — Лови описание, — скинул я Насте ссылку на одни очень интересные наручи, весьма удачно подходящие Паладину-лекарю. — Как думаешь, будем их отдавать обратно? Естественно, за деньги...