

УДК 004.9  
ББК 77.056с.я92  
О-11

Stephen O'Brien

THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT

Authorized translation from the English language edition, entitled THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT, 1st Edition\$ ISBN 0789752239; by O'BRIEN, STEPHEN; published by Pearson Education, Inc, publishing as QUE Publishing/ Copyright © 2014 by Pearson Education, Inc. All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc. Russian language edition published by Eksmo Publishers, under an agreement with EKSMO License Limited. Copyright ©2015

**О'Брайен, Стивен.**

О-11 Minecraft : Полное и исчерпывающее руководство / Стивен О'Брайен; [пер. с англ. М. А. Райтмана]. — Москва : Эксмо, 2015. — 304 с.: ил. — (Подарочные издания. Компьютер).

ISBN 978-5-699-76431-0

Minecraft — это одна из самых популярных компьютерных игр последних лет. В ней можно добывать ресурсы и сражаться с противниками, придумывать заклинания и создавать собственные миры. Это не просто игра, это жизнь.

Наше руководство станет отличным помощником в процессе постижения тайн игры. С его помощью вы достигнете небывалых успехов!

**УДК 004.9  
ББК 77.056с.я92**

**ISBN 978-5-699-76431-0**

© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2014  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2014

Научно-популярное издание  
ПОДАРОЧНЫЕ ИЗДАНИЯ. КОМПЬЮТЕР

**Стивен О'Брайен**  
**MINECRAFT**  
**Полное и исчерпывающее руководство**  
(орыс тілінде)

Директор редакции *Е. Капъёв*  
Ответственный редактор *В. Обручев*  
Художественный редактор *П. Петров*

ООО «Издательство «Эксмо»  
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21.  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Өндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.  
Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Тауар белгісі: «Эксмо»  
Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша  
арыз-талаптарды қабылдаушының  
өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.  
Тел.: 8 (727) 2 51 59 89, 90, 91, 92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)  
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.  
Сертификация туралы ақпарат сайтта: [www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ  
о техническом регулировании можно получить по адресу: <http://eksmo.ru/certification/>

Өндірген мемлекет: Ресей  
Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 10.10.2014.  
Формат 84х108<sup>1</sup>/<sub>16</sub>. Печать офсетная. Усл. печ. л. 31,92.  
Тираж экз. Заказ

ISBN 978-5-699-76431-0



В электронном виде книги этого автора вы можете  
купить на [www.litres.ru](http://www.litres.ru)

**ЛитРес:**  
один клик до книг



**Оптовая торговля книгами «Эксмо»:**

ООО «ТД «Эксмо». 142700, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное,  
Белокаменное ш., д. 1, многоканальный тел. 411-50-74.

E-mail: [reception@eksmo-sale.ru](mailto:reception@eksmo-sale.ru)

**По вопросам приобретения книг «Эксмо» зарубежными оптовыми  
покупателями обращаться в отдел зарубежных продаж ТД «Эксмо»**

E-mail: [international@eksmo-sale.ru](mailto:international@eksmo-sale.ru)

*International Sales: International wholesale customers should contact  
Foreign Sales Department of Trading House «Eksmo» for their orders.*

[international@eksmo-sale.ru](mailto:international@eksmo-sale.ru)

**По вопросам заказа книг корпоративным клиентам, в том числе в специальном  
оформлении, обращаться по тел. +7 (495) 411-68-59, доб. 2261, 1257.**

E-mail: [vipzakaz@eksmo.ru](mailto:vipzakaz@eksmo.ru)

**Оптовая торговля бумажно-беловыми**

**и канцелярскими товарами для школы и офиса «Канц-Эксмо»:**

Компания «Канц-Эксмо»: 142702, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное-2,  
Белокаменное ш., д. 1, а/я 5. Тел./факс +7 (495) 745-28-87 (многоканальный).

e-mail: [kanc@eksmo-sale.ru](mailto:kanc@eksmo-sale.ru), сайт: [www.kanc-eksmo.ru](http://www.kanc-eksmo.ru)

**В Санкт-Петербурге:** в магазине «Парк Культуры и Чтения БУКВОЕД», Невский пр-т, д.46.

Тел.: +7(812)601-0-601, [www.bookvoed.ru/](http://www.bookvoed.ru/)

**Полный ассортимент книг издательства «Эксмо» для оптовых покупателей:**

**В Санкт-Петербурге:** ООО СЗКО, пр-т Обуховской Обороны, д. 84Е.

Тел. (812) 365-46-03/04.

**В Нижнем Новгороде:** ООО ТД «Эксмо НН», 603094, г. Нижний Новгород,  
ул. Карпинского, д. 29, бизнес-парк «Грин Плаза». Тел. (831) 216-15-91 (92, 93, 94).

**В Ростове-на-Дону:** ООО «РДЦ-Ростов», пр. Стачки, 243А. Тел. (863) 220-19-34.

**В Самаре:** ООО «РДЦ-Самара», пр-т Кирова, д. 75/1, литера «Е». Тел. (846) 269-66-70.

**В Екатеринбурге:** ООО «РДЦ-Екатеринбург», ул. Прибалтийская, д. 24а.

Тел. +7 (343) 272-72-01/02/03/04/05/06/07/08.

**В Новосибирске:** ООО «РДЦ-Новосибирск», Комбинатский пер., д. 3.

Тел. +7 (383) 289-91-42. E-mail: [eksmo-nsk@yandex.ru](mailto:eksmo-nsk@yandex.ru)

**В Киеве:** ООО «РДЦ Эксмо-Украина», Московский пр-т, д. 9. Тел./факс: (044) 495-79-80/81.

**В Донецке:** ул. Артема, д. 160. Тел. +38 (032) 381-81-05.

**В Харькове:** ул. Гвардейцев Железнодорожников, д. 8. Тел. +38 (057) 724-11-56.

**Во Львове:** ТП ООО «Эксмо-Запад», ул. Бузкова, д. 2. Тел./факс (032) 245-00-19.

**В Симферополе:** ООО «Эксмо-Крым», ул. Киевская, д. 153.

Тел./факс (0652) 22-90-03, 54-32-99.

**В Казахстане:** ТОО «РДЦ-Алматы», ул. Домбровского, д. 3а.

Тел./факс (727) 251-59-90/91. [rdc-almaty@mail.ru](mailto:rdc-almaty@mail.ru)

**Полный ассортимент продукции издательства «Эксмо»**

**можно приобрести в магазинах «Новый книжный» и «Читай-город».**

Телефон единой справочной: 8 (800) 444-8-444. Звонок по России бесплатный.

**Интернет-магазин ООО «Издательство «Эксмо»**

[www.fiction.eksmo.ru](http://www.fiction.eksmo.ru)

**Розничная продажа книг с доставкой по всему миру.**

Тел.: +7 (495) 745-89-14. E-mail: [imarket@eksmo-sale.ru](mailto:imarket@eksmo-sale.ru)



# Оглавление

Об авторе . . . . .	10
Посвящение . . . . .	10
Благодарности . . . . .	10
<b>Введение . . . . .</b>	<b>11</b>
Содержание этой книги . . . . .	12
Как использовать эту книгу . . . . .	14
Рецепты крафта . . . . .	14
<b>Глава 1. Начало работы . . . . .</b>	<b>15</b>
Регистрация и загрузка . . . . .	15
Регистрация учетной записи Mojang . . . . .	16
Приобретение игры Minecraft . . . . .	18
Запуск игры Minecraft . . . . .	20
Начало новой игры . . . . .	22
Выбор стиля генерации мира . . . . .	24
Режимы одиночной игры . . . . .	25
Создание мира с помощью зерна . . . . .	26
Элементы управления . . . . .	27
Подведение итогов . . . . .	28
<b>Глава 2. Выживание в первую ночь . . . . .</b>	<b>30</b>
Выживание и процветание . . . . .	30
Направляйтесь к деревьям . . . . .	32
Использование инвентаря . . . . .	34
Создание верстака . . . . .	36
Давайте создадим несколько инструментов . . . . .	38
Создание укрытия . . . . .	40
Печь — это ваш друг . . . . .	45
Да будет свет! . . . . .	46
Создание кровати . . . . .	48
Подведение итогов . . . . .	51
<b>Глава 3. Сбор ресурсов . . . . .</b>	<b>52</b>
Знакомство с индикатором HUD . . . . .	52
Совершенствование инструментов . . . . .	56
Сундуки: Обеспечьте сохранность своих вещей . . . . .	59
Избегайте монстров . . . . .	60

Управление уровнем голода . . . . .	62
Ваша миссия: еда, ресурсы и разведка . . . . .	64
Еда на бегу . . . . .	66
Поиск места для строительства . . . . .	67
Инвентарь в творческом режиме . . . . .	70
Подведение итогов . . . . .	72
<b>Глава 4. Разработка шахты . . . . .</b>	<b>73</b>
Копай, мой друг . . . . .	73
Описание слоев . . . . .	75
Озера лавы и другие ловушки. . . . .	77
Спуск на 11 слой. . . . .	78
Спуск по лестнице 2х1 . . . . .	78
Прямая ступенчатая лестница . . . . .	80
Винтовая лестница . . . . .	80
Схемы быстрой и эффективной разработки шахты. . . . .	82
Обеспечение безопасности во время разработки шахты . . . . .	84
Подведение итогов . . . . .	85
<b>Глава 5. Школа боевых искусств . . . . .</b>	<b>86</b>
Знакомство с представителями зверинца . . . . .	87
Зомби . . . . .	87
Пауки . . . . .	89
Скелеты . . . . .	90
Пещерные пауки . . . . .	91
Наездники. . . . .	92
Криперы . . . . .	92
Слизни . . . . .	93
Странники Края . . . . .	94
Свинозомби (зомби-свиночеловек). . . . .	94
Мобы-охранники . . . . .	95
Снеговики . . . . .	95
Железные големы. . . . .	96
Оружие и броня . . . . .	97
Создание меча . . . . .	98
Луки и стрелы . . . . .	98
Броня . . . . .	101
Покрасьте кожу . . . . .	103
Подведение итогов . . . . .	104
<b>Глава 6. Земледелие. . . . .</b>	<b>105</b>
Выбор сельскохозяйственной культуры . . . . .	105
Создание фермы . . . . .	108
Автоматизированные фермы . . . . .	114
Создание поршневого комбайна . . . . .	118

Сбор урожая с помощью липких поршней . . . . .	120
Создание водного комбайна . . . . .	121
Сбор других культур . . . . .	123
Подведение итогов . . . . .	125
<b>Глава 7. Приручение мобов . . . . .</b>	<b>126</b>
Создание ферм и работа с дружелюбными мобами . . . . .	126
Использование поводков . . . . .	129
Разведение животных . . . . .	130
Укрощение и езда на лошадях, ослах и многом другом . . . . .	131
Броня для лошади . . . . .	133
Погрузка . . . . .	134
Езда на свиньях . . . . .	134
Рыбалка . . . . .	134
Подведение итогов . . . . .	136
<b>Глава 8. Творческое строительство . . . . .</b>	<b>137</b>
Покидая пещеру. . . . .	137
Раскройте в себе декоратора интерьеров. . . . .	140
Подводное строительство . . . . .	147
Защита периметра . . . . .	153
Выкопайте ров . . . . .	153
Ловушки для мобов . . . . .	155
Толстый, как кирпич . . . . .	156
Подведение итогов . . . . .	157
<b>Глава 9. Красный камень, рельсы и многое другое . . . . .</b>	<b>158</b>
Красный камень: руководство для начинающих . . . . .	159
Источники питания. . . . .	160
Красная проводка . . . . .	164
Блоки, к которым подается энергия. . . . .	166
Модификаторы . . . . .	168
Повторители . . . . .	168
Компараторы. . . . .	170
Устройства вывода . . . . .	171
Автоматические двери . . . . .	174
Вертикально подающийся ток . . . . .	180
Расширенные схемы . . . . .	181
Вентили отрицания NOT (инверторы) . . . . .	181
Вентили дизъюнкции OR или любая подача энергии подойдет . . . . .	182
Вентиль конъюнкции AND, двойная истина . . . . .	183
Циклы повторителя . . . . .	184
Железнодорожный транспорт . . . . .	185
Отправляемся в путешествие по Minecraft . . . . .	186
Передвижение по рельсам . . . . .	189

Постройка путей и станций . . . . .	191
T-образные перекрестки . . . . .	192
Промежуточные станции. . . . .	193
Пару слов о воронках . . . . .	194
Подведение итогов . . . . .	195
<b>Глава 10. Зачаровывание, ковка и зельеварение . . . . .</b>	<b>196</b>
Хитрости зачаровывания. . . . .	196
Создание и добыча обсидиана . . . . .	198
Крафт книг. . . . .	200
Наложение чар. . . . .	201
Улучшение возможностей зачаровывания с помощью книжных шкафов . . . . .	203
Как заработать опыт и распорядиться им. . . . .	204
Прокачайте свое оружие . . . . .	205
Зачаруйте броню . . . . .	206
Усовершенствуйте инструменты. . . . .	207
Поработайте с наковальней . . . . .	208
Зельеварение . . . . .	210
Приготовление зелья . . . . .	212
Улучшение зелий . . . . .	214
Подведение итогов . . . . .	216
<b>Глава 11. Деревни и другие структуры . . . . .</b>	<b>217</b>
Деревенская жизнь. . . . .	217
Изумрудный город: ваш пропуск к торговле . . . . .	220
Скрытые храмы и другие структуры . . . . .	222
Храмы в пустыне . . . . .	223
Храмы в джунглях. . . . .	224
Хижина ведьмы . . . . .	224
Сокровищницы . . . . .	225
Заброшенные шахты. . . . .	226
Крепости. . . . .	226
Адские крепости . . . . .	227
Создание карты, или Туда и обратно . . . . .	227
Изготовление часов . . . . .	229
Подведение итогов . . . . .	230
<b>Глава 12. Двигаемся дальше: Нижний мир и Край . . . . .</b>	<b>231</b>
Другие измерения . . . . .	231
Как попасть в Нижний мир. . . . .	234
Магия порталов . . . . .	236
Выживание в Адской крепости . . . . .	239
Мобы Нижнего мира . . . . .	240

Конец игры . . . . .	242
Поиск крепости . . . . .	243
Как победить Дракона Края . . . . .	246
Подведение итогов . . . . .	249
<b>Глава 13. Моды и сетевая игра . . . . .</b>	<b>250</b>
Персонализация персонажа . . . . .	250
Измените свою внешность . . . . .	251
Редакторы скинов для игры Minecraft . . . . .	252
Пакеты ресурсов: Измените свой мир . . . . .	254
Не забудьте о модах . . . . .	257
Установка модов через Forge . . . . .	258
Too Many Items . . . . .	260
More Explosives . . . . .	261
Super Heroes . . . . .	261
REI's MiniMap . . . . .	262
Legendary Beasts . . . . .	262
More Mobs . . . . .	263
Многопользовательское безумие . . . . .	264
Игра по локальной сети . . . . .	265
Подключение к серверу . . . . .	266
Создание и настройка собственного сетевого сервера . . . . .	268
Подведение итогов . . . . .	271
<b>Сборник рецептов крафта . . . . .</b>	<b>272</b>
Основные рецепты . . . . .	273
Полезные инструменты . . . . .	274
Оружие и защита . . . . .	276
Пища и сопутствующие предметы . . . . .	278
Механизмы и красный камень . . . . .	280
Транспорт . . . . .	283
Строительство . . . . .	284
Декоративные предметы и прочее . . . . .	287
Наложение чар и приготовление зелий . . . . .	290
Цвета и красители . . . . .	291
Фейерверки . . . . .	293
<b>Предметный указатель . . . . .</b>	<b>295</b>



## Об авторе

Австралийский писатель и предприниматель Стивен О’Брайан в настоящее время живет в Сиднее после многих лет, проведенных в Кремниевой долине. Он — автор 27 книг, в том числе нескольких бестселлеров, выпущенных такими издательствами, как Prentice-Hall и Que. Он играл в игру Minecraft с первых дней ее существования и по-прежнему поражается беспрецедентными возможностями для творчества, которые она предоставляет.

## Посвящение

*Мике, который в возрасте девяти лет научил своего отца истерически смеяться при виде свиньи, заезжающей на гору в вагонетке. Смейся и люби всегда, мой дорогой мальчик.*

## Благодарности

Мечтой любого автора является работа с талантливой командой, и я считаю, что моя мечта исполнилась. Я хотел бы поблагодарить Рика Кугена за его отличную работу в качестве руководителя проекта, за редакторскую правку и всегда деликатные напоминания при моем отставании от графика. Рик, я очень рад снова сотрудничать с вами. Сет Керни, благодаря вам эта книга успешно прошла многочисленные этапы издательского процесса. Карен Джилл, я ценю ваше тщательное литературное редактирование и всегда приятную обратную связь. Марк Ширар, вы создали фантастическую обложку и дизайн страницы. Тим Уорнер, спасибо за техническое редактирование, которое не оставило ни одного неосвещенного вопроса.

Написание книги всегда подобно длинному прыжку в темноту, где единственным светом часто являются родные и друзья. Я благодарю вас всех, особенно моего отца, Тони, моих братьев и сестер, Джастина, Адель и Шивон, моего дорогого друга Лору и всех остальных, кто не прекращал поддерживать меня и желать всего самого наилучшего.

И последнее, но не менее важное: спасибо, Эми, за постоянную любовь, поддержку и ободрение.



## Введение

Представьте себе, что просыпаетесь однажды утром не в своей мягкой уютной постели, а в странном мире. Небо пересекает квадратное солнце. У вас нет ни инструментов, ни оружия, только голые, узловатые руки. Вы осматриваете пейзаж. Вас окружают холмы и леса. Недалеко мычит корова.

Интуитивно вы пускаетесь на поиски рога изобилия — чего-нибудь, что может оказаться полезным. В каждой второй игре жанра RPG, в которую вы играли, повсюду вокруг вас было множество вещей. Однако здесь эти поиски ни к чему не приводят. Тем не менее в результате случайного нажатия на кнопку мыши в земле появляется яма. Это интересно. Но что это дает? Вы пробуете еще раз. Появляется еще одна яма. Хм.

Вы продолжаете разведку, любуясь разнообразным рельефом, высокими утесами, зелеными лесами и чистыми голубыми озерами. Все это, конечно, приятно для глаз, однако эта Вселенная, кажется, работает по незнакомым для вас законам. Солнце движется по небу слишком быстро, и похоже, что через несколько минут стугнутся сумерки.

Наверняка это не хорошо.

Вы принимаетесь беспорядочно молотить по всему, что попадает вам под руку. Ствол дерева выглядит многообещающе. Ага! На землю падает деревянный блок. Но что с ним делать? Вам еще предстоит это выяснить.

Опускается тьма, раздается таинственный стон. Вдалеке из мрака выходят странные создания и направляются в вашу сторону. Сзади раздается скользкое чавканье. Холод страха ползет по спине.

Вы бежите к основанию ближайшей скалы, прислоняетесь спиной к надежной стене. Подождите-ка. Это пещера? Прекрасно! Последний быстрый рывок, и вы в безопасности.

Темнота становится непроглядной. Вы заходите за выступ, увеличивая расстояние между собой и ужасными существами снаружи. Остановитесь, отдышитесь, посмотрите вокруг.

Вы слышите шипение, словно от горящего фитиля. Резко повернувшись в поисках источника звука, вы замечаете ужасное зеленое лицо. Это последнее, что вы увидите перед тем, как гигантский взрыв унесет вашу жизнь.

Добро пожаловать в Minecraft. Описанный опыт является типичным для миллионов игроков, которые покупают эту игру для всех основных платформ. Minecraft, несомненно, является одной из самых ин-

тересных среди когда-либо созданных игр с открытым концом. Она также является одной из самых беспокойных.

За период с момента, когда я начал играть в эту игру еще в бета-версии, и до сегодняшнего дня игровой процесс Minecraft стал абсолютно великолепным, но трудно доступным.

Прежде чем я даже подумал о написании этой книги, я обнаружил, что данная тема все чаще всплывает в разговорах с разными людьми, начиная с лучшего друга моего девятилетнего сына и старше. Уникальное открытое завершение игры Minecraft представляет огромный интерес для людей всех возрастов. Их уже пятьдесят миллионов, и это число продолжает расти.

Очевидно, что игра Minecraft добилась беспрецедентного успеха для независимого продукта, однако ей не хватало подробного руководства или какой-либо документации подобного рода. И хотя недостатка в интернет-ресурсах нет, как вы объясните игру, где каждый блок подчиняется вашей воле, где рельеф может танцевать под вашу мелодию, где электрическая система может вытворять сумасшедшие вещи, в том числе имитировать работу компьютера, где наложение чар, создание зелий и поиск способа победить финального босса требуют определенных странных шагов и стратегий?

Интернет-сообщество превосходно исправило это упущение, декомпилировав код, чтобы понять и четко задокументировать игровую механику, однако основы часто оказываются погребенными среди сотен тысяч случайных видео об игре Minecraft или скрытыми в документации среди множества энциклопедических подробностей. И кроме всего этого существуют тысячи сайтов, пытающихся заставить вас нажать на рекламное объявление или установить вредоносную программу.

Эта книга призвана заполнить пробел путем объединения всей необходимой ключевой информации. Написанная с точки зрения игрока, она познакомит вас с основами, а затем предоставит всю справочную информацию, рецепты крафта, стратегии и идеи, которые позволят сделать ваш мир Minecraft по-настоящему вашим. Эта книга охватывает все аспекты, начиная со способов выживания в первую ночь и заканчивая хостингом собственного многопользовательского сервера.

Если вы отец или мать и интересуетесь, насколько игра Minecraft подходит вашим детям, имейте в виду, что она так же далека от исключительно потребительского игрового опыта, как старые способы зубрежки от активного обучения путем исследований и открытий. Игра Minecraft развивает воображение и вселяет в игрока жажду понимания того, как сочетаются между собой и развиваются многие из ее аспектов. Лучше всего то, что эта игра подобна одному из тех замечательных фильмов или книг, которые рассчитаны на детей, но развлекают и взрослых на совершенно ином уровне. Играйте в нее вместе, можете даже отключить монстров, используя творческий или мирный режимы, и весело проводите время, играя вместе с детьми в возрасте четырех или пяти лет. Однако я предупреждаю вас, что эта игра вызывает привыкание. Пожалуйста, прерывайте их время от времени.

Независимо от того, кто вы и как играете, вам понравится удивительный, замечательный мир Minecraft. Это будет настоящее путешествие!

## Содержание этой книги

Подробные руководства, советы, подсказки и стратегии, содержащиеся в 13 главах, помогут вам выживать и процветать в мире Minecraft. Каждая глава этой книги сосредоточена на одном ключевом

аспекте игры, начиная от простого выживания, и заканчивая строительством империи. Начните максимально эффективно проводить время в своем мире Minecraft уже сегодня:

- Глава 1 содержит ряд шагов, необходимых для загрузки и установки игры Minecraft, а также для начала новой игры и при необходимости использования зерна (сида) при генерации игрового мира.
- Глава 2 предоставляет важное стратегическое руководство по выживанию во время одного из самых сложных периодов в игре Minecraft. Вы узнаете о том, как менее чем за 10 минут игрового времени создать необходимые инструменты и построить свое первое безопасное укрытие.
- Глава 3 поможет вам освоить необходимые операции, научит создавать более совершенные инструменты, хранить ресурсы и находить еду, чтобы предотвратить голод. Вы также узнаете о том, как использовать встроенную систему GPS для поиска обратного пути к дому даже после длительного пребывания вдали от него.
- Глава 4 откроет некоторые из главных секретов игры Minecraft. Вы познакомитесь с самым лучшим способом туннелирования, позволяющим отыскать наибольшее количество ресурсов в кратчайшие сроки. Вы узнаете о необходимых инструментах и о том, в каких слоях вы можете найти все, начиная с железной руды, и заканчивая алмазами.
- Глава 5 научит вас справляться с любым мобом, включая крипера. В этой главе описано все от боя на мечах до доспехов. Вы также узнаете об основных методах защиты периметра для охраны вашего дома.
- Глава 6 поможет вам стать полностью независимым, гарантировать то, что индикатор голода будет оставаться заполненным, а здоровье будет постоянно восстанавливаться. Вы узнаете о том, как с помощью одного блока воды увлажнить 80 блоков сельскохозяйственной земли, а также автоматизировать сбор урожая с помощью нажатия одной кнопки.
- Глава 7 посвящена таким пассивным животным мира Minecraft, предоставляющим вам ценные ресурсы, как куры, свиньи, коровы, лошади и др. Вы научитесь разводить животных, приручать оцелотов для отпугивания криперов, а также скакать верхом на лошади.
- Глава 8 позволит вам раскрыть свой потенциал архитектора. Вы узнаете обо всем, что необходимо для создания грандиозных сооружений и украшения интерьеров, а также о способах использования блоков и предметов мира Minecraft для создания идеального жилища.
- Глава 9 позволит дополнить ваш мир множеством автоматизированных устройств. Контролируйте силу красного камня (Редстоуна), автоматизируйте работу дверей, отправляйте вагонетки на выполнение заданий, стройте станции, остановки и многое другое.
- Глава 10 позволит вам вызвать ураган. Произносите заклинания, совершенствуйте свое оружие и броню, а также выполняйте изящное падение с большой высоты.
- Глава 11 является ключом к взаимодействию с другими неигровыми персонажами. Торгуйте, чтобы получить лучшие товары, и раскрывайте секреты храмов игры.
- Глава 12 поможет вам пройти через эти сложные разделы игры. Быстро найдите крепость, возьмите то, что вам нужно, а затем подготовьтесь к встрече с Драконом Края. Это легко, если знать, что нужно делать.

- Глава 13 покажет вам, как настроить игру, начиная с оболочек нового персонажа, и заканчивая модами, которые добавляют множество функциональных возможностей. Попутно вы также узнаете о том, как получить доступ к многопользовательской игре и создать постоянный мир на своем сервере для семьи и друзей.

## Как использовать эту книгу

В этой книге вам встретятся врезки, которые я назвал «Примечаниями», «Советами» и «Предостережениями».

### ПРИМЕЧАНИЕ

Примечания содержат вспомогательные фрагменты информации, которые являются полезными, но не имеют решающего значения. Часто они являются просто интересными дополнениями.

### СОВЕТ

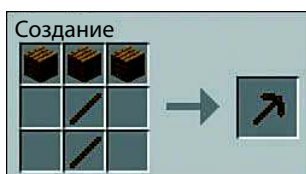
Советы предоставляют полезную информацию для решения конкретной проблемы.

### ВНИМАНИЕ

Предостережения предупреждают вас о возможных сложностях и подводных камнях. Не игнорируйте их!

## Рецепты крафта

В этой книге вам также встретятся рецепты крафта. Я включил в текст реальные ингредиенты (компоненты) рецептов крафта, поэтому вы можете использовать их для создания соответствующих предметов, как показано далее на примере деревянной кирки. Это легко, и вы удивитесь, как быстро вы сможете создавать их после некоторой тренировки.





# Начало работы

В этой главе

- Зарегистрируйте, купите и установите игру Minecraft на выбранную вами платформу.
- Выберите режим Minecraft в зависимости от того, предпочитаете ли вы мирное существование или хотите, чтобы опасных монстров было много.
- Станьте мастером терраформирования! Управляйте процессом генерации своего мира с помощью зерна и других доступных возможностей.
- Запутались в элементах управления? Обратитесь к полному списку.

Мир Minecraft — удивительное место. Это не просто игра, а целый мир пиксельных возможностей — невероятная трехмерная сетка из блоков, ресурсов, существ, монстров и ловушек. В Minecraft предусмотрено несколько стилей игры, от безопасного свободного режима «Творчество» до сложного режима «Выживание» и многопользовательского режима «Приключение».

В этой главе вы узнаете, как зарегистрировать, загрузить и установить игру Minecraft, получите полное описание различных режимов игры, познакомитесь с процессом генерации мира, а также научитесь управлять своим персонажем.

## Регистрация и загрузка

Игра Minecraft доставляет огромное удовольствие и, несомненно, надолго вас займет. Однако прежде чем вы сможете погрузиться в этот мир, необходимо выполнить несколько действий. Вам нужно создать учетную запись на сайте создателя игры, компании Mojang, приобрести лицензию и, конечно, установить программное обеспечение. Это займет всего несколько минут, однако если вы уже выполнили все эти действия, можете смело переходить к следующему разделу этой главы.

Прежде чем начать, имейте в виду, что игра Minecraft доступна в нескольких различных версиях, включая бесплатную демоверсию, которая будет работать в течение примерно 100 минут, что экви-

валентно 5 циклам день/ночь в Minecraft, вы можете играть в браузере, если у вас установлена Java. (Если библиотека Java не установлена, перейдите на сайт [java.com/ru/](http://java.com/ru/), чтобы ее установить).

Для операционной системы iOS и Android также существует компактное издание Minecraft: Pocket Edition, а издание Minecraft: Xbox 360 Edition доступно через сервис Xbox Live Marketplace, а также в качестве обычного установочного диска для Xbox. Эта книга посвящена в первую очередь версии, которую вы можете скачать на свой ПК (v1.7.10), поскольку на момент написания книги эта версия обеспечивала наиболее полный игровой опыт Minecraft.

Издание Xbox 360 Edition быстро набирает популярность, однако не содержит некоторых функций, в то время как издание Xbox One обещает ряд улучшений благодаря более мощному аппаратному обеспечению этой системы.

Также существует версия для крошечного компьютера Raspberry Pi, однако она не содержит большинства основных функциональных возможностей игры.

## ПРИМЕЧАНИЕ

### Технические подробности

В этой книге я буду использовать термин «ПК» для обозначения любого персонального компьютера под управлением операционной системы Microsoft Windows, OS X или любой версии Linux. Основное аппаратное требование заключается в том, что видеокарта должна поддерживать аппаратное ускорение OpenGL. Поскольку в настоящее время практически каждая видеокарта предусматривает данную функцию, установка игры Minecraft не должна вызвать сложностей даже на ноутбуке с интегрированной графикой. При возникновении проблем, убедитесь в том, что у вас установлен последний релиз Java, и обновите драйвер видеокарты.

## ВНИМАНИЕ

### Возможные проблемы при использовании демоверсии

Использование демоверсии Minecraft 1.5x в браузере может быть несколько проблематичным в зависимости от конфигурации вашего компьютера, особенно в случае с компьютерами Mac. Эти сложности касаются только демоверсии. Решения данных конкретных проблем выходят за рамки этой книги и могут потребовать значительных усилий. Дополнительная информация есть на сайте [www.minecraftwiki.net/wiki/LWJGL](http://www.minecraftwiki.net/wiki/LWJGL). Кроме того, вы можете найти и другие ресурсы, введя в строку поисковой системы фразу «Minecraft демоверсия Mac».

## Регистрация учетной записи Mojang

За исключением версий для Xbox и iOS, вы должны будете зарегистрировать учетную запись перед использованием демоверсии или покупкой игры. Этот процесс не займет много времени, он анало-